



Challenge of Egypt

Ein interaktiver Workshop zur Weiterentwicklung von Projektprozessen und Zusammenarbeit

Besonders geeignet für:
Managementteams, Projektmanager, Teammanager, Projektmitarbeiter

Welche Einsatzmöglichkeiten bieten sich in Ihrer Organisation?

Wie „**Challenge of Egypt**“ Ihrer Organisation von Nutzen sein kann, hängt davon ab, auf welche Art und Weise Sie mit Projektmanagement umgehen. Folgende Beispiele können dies gut illustrieren:

- Sie setzen „**Challenge of Egypt**“ unterstützend ein, um neues Projektmanagement in Ihrer Organisation erfolgreich umsetzen zu können (Sensibilisierung).
- Sie testen die Qualität Ihrer momentanen Projektmanagementmethode (Assessment).
- Sie sehen den Workshop als Chance, Ihr theoretisch erworbenes Wissen aus Projektmanagementkursen praktisch auszuprobieren. Nach der Projektevaluation wissen Sie, welche Kriterien für die erfolgreiche Umsetzung von Projektmanagement oder projektartigen Arbeiten in Ihrer Organisation wesentlich sind (Verstärkung des Theorie-Praxis-Transfers).
- Sie haben noch keine Projektmanagementmethode implementiert und betrachten „**Challenge of Egypt**“ als Orientierungshilfe, um den Nutzen einer methodischen Vorgehensweise abschätzen, bzw. die Vorteile für Ihre Organisation erkennen zu können.
- Sie können diesen Workshop auch verwenden, um ‘soft skills’ zu trainieren, die für erfolgreiche Projekte unerlässlich sind.
- Traditionell oder agil.

Angewandetes Wissen, Fähigkeiten und Handlungsweisen für ein erfolgreiches Projektmanagement.

Was lernen Sie in dieser Simulation?

- Das Aufstellen einer Projektorganisation mit den zugehörigen Rollen, Aufgaben und Verantwortlichkeiten.
- Das Analysieren von Risiken, die das Projekt bedrohen und das Finden von geeigneten Gegenmaßnahmen.
- Das Ausgeben von Aufgaben und das Überwachen der Planung als Teammanager.
- Das Kontrollieren der Toleranzgrenzen (Geld, Zeit, Umfang und Qualität)
- Das Lösen von Projektproblemen.
- Das Steuern eines Projekts als Projektmanager.
- Die Behandlung unerwarteter Projektänderungen.
- Den passenden Umgang mit dem Lenkungsausschuss oder dem Projektauftraggeber.
- Das Evaluieren des Projekts.

Weitere Informationen über die Simulation

- Das Team besteht aus 8 bis 12 Teilnehmern.
- Die Teilnehmer erledigen verschiedene Aufgaben.
- Ein Teil dieser Aufgaben wird als Team bearbeitet, andere Arbeiten werden von den einzelnen Rollen übernommen.
- Die Errichtung der Pyramide wird mit Bausteinen simuliert. Die Teammanager bauen eine echte Pyramide und der Projektmanager verwaltet das Projekt. Der Bau wird durch reelle Ereignisse beeinflusst, auf die das Projektteam angemessen reagieren muss.

„CHALLENGE OF EGYPT“ Ein interaktiver Projektmanagement-Workshop

Wir befinden uns im alten Ägypten der vierten Herrscherdynastie vor ungefähr 4000 Jahren.

Der Bau der Pyramide von Djoser wurde vor kurzem abgeschlossen, die Pyramide von Cheops muss dagegen noch gebaut werden. Ägypten stellt zu diesem Zeitpunkt eine der bedeutendsten Kulturen dar. Entlang des Nilufers werden Bauwerke geschaffen, die noch Jahrtausende später die Menschen erstaunen werden. Wie haben die Ägypter dies bewerkstelligen können? Das wollen wir während dieses interaktiven Workshops „Challenge of Egypt“ herausfinden, indem wir selber eine Pyramide bauen. Hierfür machen wir eine kleine Reise durch die Zeit und besuchen den Pharaos. Der gibt seinem Wesir Hainunu den Auftrag, ihm eine Pyramide zu bauen, um – wenn die Zeit gekommen ist – mit all seinen persönlichen Schätzen sicher ins Jenseits zu kommen.

Hainunu findet den idealen Platz für die Errichtung der Pyramide, einen geeigneten Steinbruch und ein Dorf, welches genügend Arbeitskräfte zur Verfügung stellen kann. Er kümmert sich auch um die Infrastruktur zwischen diesen Orten. Sie dagegen sind für den Bau der Pyramide verantwortlich und müssen hierfür eine Projektorganisation auf die Beine stellen, mögliche Risiken aufdecken und die Planung erstellen.

Welche Vorkenntnisse werden von den Teilnehmern erwartet?

Es werden keine inhaltlichen Vorkenntnisse über Projektmanagementaspekte vorausgesetzt. Eine gewisse Affinität zum Projektmanagement ist natürlich durchaus erwünscht.

Was macht das Projektmanagement im alten Ägypten?

Die alten Ägypter errichteten enorme Bauwerke in nur sehr kurzer Zeit. Hierfür war ein gut funktionierendes Projektmanagement unerlässlich. Wie sonst soll man Millionen von Steinen an den richtigen Platz bringen und für die effiziente und effektive Arbeit von Zehntausenden sorgen? Selbstverständlich geht das alles nicht von selbst. Zu alledem war damals der Bauprozess kontinuierlich bedroht von extremen Wetterlagen, Krankheiten, Kriegen, den sich ändernden Wünschen des Pharaos etc. Um den gesamten Prozess zu managen, sind die Ägypter zweifellos sehr methodisch sowie prozessorientiert an die Arbeit heran gegangen und die Projektmanager müssen über die nötigen Fähigkeiten verfügt haben.

Dieser interaktive Workshop vermittelt Ihnen im Laufe von vier Spielrunden die wichtigsten Aspekte des methodischen Projektmanagements. Dies geschieht auf eine sehr aktive und interaktive Art und Weise. Der komplette Bauprozess einer Pyramide wird simuliert, wobei Sie die Gelegenheit haben, die Wirksamkeit einzelner Projektsteuerungsinstrumente zu erfahren. Jeder Teilnehmer übernimmt eine eigene Rolle beim Bau der Pyramide. Das Projektteam als Ganzes bekommt den Auftrag, die Pyramide innerhalb eines festgelegten Zeitrahmens zu errichten. Der Prozess wird durch realistische Ereignisse der damaligen Zeit beeinflusst. Während der verschiedenen Spielrunden wird die Leistung der Teilnehmer in Augenschein genommen und die gesammelten Erfahrungen besprochen. Zum Ende des Projekts, wenn die Pyramide fertiggestellt ist, findet eine abschließende Projektevaluation statt und werden alle Lernaspekte noch mal gesammelt und besprochen.

Integration

Projektmanagementexperten können diese Simulation als Baustein in ihren Projekten verwenden. Entweder zur Unterstützung der eigenen Projektmanagementmethode oder um dem Team diese Methode näher zu bringen. Dieser Workshop kann auch hervorragend als Kick-Off für ein neues Projekt dienen.

An wen richtet sich diese Simulation?

Managementteams

Sie gehören zu einem Managementteam in Ihrer Organisation und möchten gerne wissen, welche Möglichkeiten und Vorteile ein methodisches Projektmanagement Ihnen bieten kann. Sie wollen herausfinden, welche Konsequenzen solch eine Vorgehensweise für Ihre Organisation hätte und wie groß der Nutzen für Sie wäre. Nach diesem Workshop können Sie fundiert beurteilen, ob es sich in Ihrer konkreten Situation anbietet, projektbezogener zu arbeiten oder falls Sie das bereits tun, wie Sie den Erfolg Ihrer Projekte noch steigern können. Zudem lernen Sie auch, Ihre eigene methodische Vorgehensweise weiter zu entwickeln, indem Sie mögliche Gefahren aber auch Best Practices kennen lernen.

Projektmanager

Als Projektmanager möchten Sie methodischer vorgehen oder den Praxiseinsatz optimieren. „Challenge of Egypt“ liefert Ihnen Antworten auf Fragen wie:

- Was beinhaltet meine Rolle als Projektmanager?

- Wie starte ich meine Projekte am Besten?
- Wie steuere ich die Entwicklung meiner Projekte?
- Wie kann ich für eine funktionierende Kommunikation sorgen?
- Wie gestalte ich die Projektorganisation?
- Wie sollte ich am besten mit dem Lenkungsausschuss zusammenarbeiten?

Teammanager

Bei der Durchführung von Projekten spielt der Teammanager eine sehr wichtige Rolle. In diesem Workshop lernen Sie, welche Aufgaben und Verantwortungen Ihnen in einem großen und komplexen Projekt zukommen können. Sie erfahren, auf welche Weise Sie Ihre Aufgaben am besten beherrschen und wie Sie Ihre Arbeit im Rahmen der Anforderungen effektiv durchführen können.

Projektmitarbeiter

Die an Projekten beteiligten Mitarbeiter können in diesem Workshop lernen, welche Erwartungen im Zuge eines Projektes auf sie zukommen können.

Bleiben Sie auf dem Laufenden!



Mehr Termine und weitere Informationen zu unseren Leistungen finden Sie in unserem Newsletter.

Melden Sie sich unter www.viableprojects.eu an!